

OBJETIVOS

OBJETIVOS GENERALES	Conocer el legado cultural vasco, mediante el carácter lúdico.
	Impulsar el uso del euskera.
	Promover la sensibilización hacia el euskera.
	Respetar la diversidad-cultural, de identidad y género y evitar y descartar el refuerzo de los estereotipos.
	Impulsar las relaciones horizontales.
	Impulsar el respeto hacia nuestro alrededor.
	Disfrutar y pasarlo bien.

PLANNING

JUNIO						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Antes de explicar el día a día de este campamento urbano, es imprescindible explicar el tema. El título de este campamento-urbano es “Euskal sustraietatik bidaia”, es decir, viaje por las raíces vascas, para conseguirlo, Erbinude creará una máquina del tiempo con la ayuda de las niñas y los niños del campamento urbano. Todos los días, al poner la máquina en funcionamiento, algo saldrá mal y, en vez de transportarnos a otras épocas, traerá a una persona a la nuestra. De este modo, jugaremos y aprenderemos junto a este personaje con el fin de disfrutar con y en euskera.

17 DE JUNIO

17:00 → Reunión con madres, padres y/o tutores o tutoras. **En la sala multiusos del ayuntamiento**

24 DE JUNIO

COHESIÓN Y AMBIENTACIÓN

09:00-09:30 → Recibimiento y presentación del campamento urbano

09:30-10:30 → Juegos de cohesión, para conocerse

10:30-11:15 → Organización del campamento urbano

11:15-12:00 → Descanso y almuerzo

12:00-13:00 → Manualidades

13:00-13:45 → Juegos para relajarse

13:45-14:00 → Relajación

25 DE JUNIO

EDAD MEDIA

09:00-09:30 → Video de la máquina del tiempo y ponerla en marcha

09:30-10:30 → Edad Media: conocer al personaje y juegos

10:30-11:15 → Juego cooperativo, ambientado en la Edad Media

11:15-12:00 → Descanso y almuerzo

12:00-13:00 → Cuentacuentos de cuentos paritarios y rol playing

13:00-13:40 → Juegos de hoy en día con el personaje de la Edad Media

13:40-14:00 → Despedida y relajación

26 DE JUNIO

CAMPESINOS DEL SIGLO XX

09:00-09:30 → Recibimiento y poner la máquina del tiempo en marcha

09:30-10:30 → Campesino del siglo XX: conocerlo y juegos

10:30-11:15 → Juego cooperativo: almadias

11:15-12:00 → Descanso y almuerzo

12:00-13:45 → Herri kirolak con los amigos de Berriozar

13:45-14:00 → Despedida y relajación

27 DE JUNIO

DÉCADA DE LOS 80

09:00-09:30 → Recibimiento y poner la máquina del tiempo en marcha

09:30-11:15 → Persona de la década de los 80: conocer al personaje y juegos

11:15-12:00 → Descanso y almuerzo

12:00-12:45 → Dinámica de libertad de expresión

12:45-13:45 → Juegos de agua

13:45-14:00 → Despedida y relajación

28 DE JUNIO

FINAL

09:00-09:30 → Recibimiento y encontraremos la máquina rota

09:30-10:30 → Juegos

10:30-11:15 → Manualidades

11:15-12:00 → Descanso y almuerzo

12:00-13:45 → GYNKANA

13:45-14:00 → Dinámica final y despedida